

# TÉLI KUPA

## TEREMLABDARÚGÓ BAJNOKSÁG

### VERSENYKIÍRÁSA

#### 1. A torna helye:

- Miklóssy János Sportközpont
- 6090 Kunszentmiklós, Szent Erzsébet tér 5. Tel.: 76/351-255

#### 2. A bajnokság kezdete:

- 2014. október 13. (hétfő)

#### 3. A bajnokság célja:

- játéklehetőséget biztosítása a teremlabdarúgást szerető labdarúgók részére;
- a sportbaráti kapcsolatok ápolása;
- a sportág iránt érdeklődő szurkolók igényeinek kielégítése.

#### 4. A bajnokság ideje:

- 2014. október 13. hétfőtől kezdődően
- elsősorban hétfői, alkalmanként szombati napokon.

#### 5. Nevezés:

- **a nevezett csapatok számához viszonyított nevezési díj megállapítása miatt, kizárólag 2014. október 6-ig (hétfő) a technikai értekezletig van lehetőség a nevezésre, mivel itt dől el a nevezési díj mértéke. Nevezési díj alakulása:**

5 vagy kevesebb csapat jelentkezése esetén: 15.000.-Ft

6 csapat nevezése esetén: 18.000.-Ft

7 csapat nevezése esetén: 21.000.-Ft

8 csapat nevezése esetén: 24.000.-Ft

9 csapat nevezése esetén: 27.000.-Ft

10 csapat nevezése esetén: 30.000.-Ft

11 csapat nevezése esetén: 31.000.-Ft

További csapatok nevezése esetén, csapatonként 1000.-Ft-al emelkedik a nevezési díj!

- **a csapatok a fizetési kötelezettségüknek a Technikai Értekezlet végéig tehetnek eleget!**
- **technikai értekezlet: 2014. október 6-án (hétfő) 18.00 órakor a sportcsarnok társalgójában;**
- a technikai értekezleten kérjük leadni a csapatok játékosainak összesítő névsorát;
- az összesítő névsoron nevezhető játékosok száma: 14 fő;
- ha egy csapat a megengedett 14 főnél kevesebb játékost nevez, a létszámot legkésőbb a **második forduló kezdetéig** kiegészítheti max. 14 főig.

#### 6. A bajnokság lebonyolítási rendje:

- 16 vagy kevesebb csapat részvétele esetén körmérkőzéses formában;
- 17 vagy több csapat részvétele esetén két csoportban, a csoporton belül körmérkőzéses formában bonyolítjuk le a bajnokságot, a két csoport I-II-III. helyezettje (összesen hat csapat) kerül a döntőbe, ahol az első hat csapat körmérkőzést játszik az I-VI. helyért. (A döntőben "nulláról" indulnak a csapatok, a csoporton belüli eredményeket nem viszik tovább.)

## 7. A bajnokság résztvevői:

- a tornán bárki - igazolt vagy igazolással nem rendelkező játékos - részt vehet, aki elfogadja a versenykiírást és betartja a sporterkölcs írott és íratlan szabályait;
- a csapatok létszáma: max. 14 fő;
- a leadott játékos-keret bővíthető a torna kezdetéig (14 főig), de nem cserélhető;
- egy játékos csak egy csapatban szerepelhet.

## 8. Játékszabályok:

- A bajnokságot oldalpalánk és bordásfal használatával, 5x2 m-es kapukkal, 2x20 perces játékidővel, 5 perc szünettel és teremfutball-labdával rendezzük;
- Egy csapat játékos-kerete 14 fő, egy csapatból egyszerre 5+1 játékos lehet a pályán;
- Ha egy csapat létszáma a mérkőzés kezdetének időpontjában nem éri el a 4 főt (3+1), vagy a játékosok száma a mérkőzés közben ez alá csökken, akkor a mérkőzést 3:0 arányban elvesztette;
- **VÁRAKOZÁSI IDŐ NINCS!**
- A csapat játékosainak a "hivatalos" mérkőzésidőpontban a játéktéren játékra készen kell állniuk, ellenkező esetben hiányos létszámú ill. pályára nem lépő csapat az adott mérkőzést 3:0 arányban elvesztette;
- Ha egy csapat a bajnokság folyamán **két** alkalommal, a minimális létszámmal sem tud kiállni, vagy nem jelenik meg a megjelölt mérkőzésidőpontban, a bajnokságból kizárásra kerül, az addig lejátszott mérkőzéseinek eredményét töröljük;
- Jogosulatlan játékos szereplése esetén az érintett mérkőzés eredményét a rendezők megsemmisítik és az ellenfél javára 3:0 arányú győzelmet írnak;
- A kapuk melletti cserepadon csak a benevezett tartalék játékosok foglalnak helyet. Cserét a kispad előtti 6-os vonalon belül, az alapvonalon lehet úgy végrehajtani, hogy a lejövő játékosnak előbb el kell hagynia a pályát és a cserejátékos, csak azt követően jöhet be. Szabálytalan csere esetén a bejövő játékost 2 perces kiállítással kell büntetni, és közvetett szabadrúgáshoz jut a vétlen csapat a szabálytalanul végrehajtott csere helyéről;
- A játékosok cserélési lehetősége a mérkőzések ideje alatt korlátlan;
- A kapus csak a kapu előtér vonalon (6-os vonal) belül érintheti kézzel a labdát;
- **A kapus a játékban lévő labdát dobással, gurítással, vagy talajról történő rúgással hozhatja játékba. A holt-labda játékba hozására dobással, vagy gurítással történhet úgy, hogy a hatoson belül sem a hazai, sem az ellenfél játékosa nem érintheti a labdát. Játékban lévő labdával a kapus gólt érhet el, akár dobással is;**
- **GÓL-nak tekintjük, amikor a mérkőzés végét jelző dudaszó megszólalása előtt a labda teljes terjedelmével áthaladt a gólvonalon!**
- Lábbal hazaadás esetén a kapus kézzel nem érintheti a labdát! - *közvetett szabadrúgás arról a pontról, ahol a labda a hatos vonalat keresztez! Hatoson belülről a hatosra vetítve!*
- Ha a mennyezetet éri a labda, vagy az oldalpalánk felett elhagyja a játéktér, vagy a bordásfal felett kipattanva eléri az oldalfalat, rúgással illetve bedobással hozható játékba, gól közvetlenül nem érhető el belőle (a dobó játékostól az ellenfele köteles legalább egy méter távolságot tartani.);
- **Időhúzás – amennyiben a játékvezető úgy ítéli meg, hogy valamelyik játékos szándékosan időhúzással próbálja csapatát előnyhöz juttatni, akkor magasba emelt kézzel láthatóan 4 másodpercig számol. Ha ez idő alatt a labdát birtokló csapat nem hozza játékba a labdát, akkor a labdabirtoklás az ellenfélhez kerül.**
- **Szabadrúgás** esetén, ha a rúgó játékos kéri a sorfal 5m-re való állítását, akkor a játékvezető köteles a távolságot ellenőrizni, viszont ekkor csak **sípjel után** kerülhet újból játékba a labda. Amennyiben a rúgó játékos **sípjel előtt** végzi el a szabadrúgást, úgy őt sárgalapos (2perc) figyelmeztetésben kell részesíteni. Szabadrúgás csak álló labdával végezhető el;
- **A kezdőrúgás** akkor tekinthető szabályosnak, ha sípjelre a labda **előre** elmozdul. Kezdeőrúgásból **közvetlenül gól érhető el** az ellenfél kapujába;

- **Előnyszabályt** a játékvezető alkalmazhat, ha úgy ítéli meg;
- A büntető területen belül történő - nem közvetett szabadrúgással járó - szabálytalanság esetén büntetőrúgás jár a vétlen csapat javára;
- A büntetőrúgást a 9-es (szaggatott) vonalról kell elvégezni. Eközben a kapusnak a gólvonalon kell állnia;
- Büntetőrúgás esetén a mérkőzésvezető megállítja az órát. Ha a büntetőt előidéző esemény a mérkőzés utolsó pillanataiban történik, időntúli büntetőrúgásra kerül sor;
- **BECSÚSZÓ SZERELÉS NINCS!**
- Durva játékért és becsúzásért szabadrúgás, illetve 2 perces kiállítás jár, ismétlődés esetén végleges kiállítás.

#### **A játékvezetők feladata érvényt szerezni a játékszabályoknak!**

##### **Fegyelmező eljárások:**

- megintés
- figyelmeztetés (sárgalappal) 2 perc kiállítás cseré nélkül
- kiállítás (piros lappal) végleg cseré nélkül
- a második sárgalap automatikusan maga után vonja a piros lapos kiállítást
- a piros lapos kiállítást követő 5 perc után kiegészülhet a csapat egy cserejátékos pályára lépésével!

**FIGYELEM!** A játékvezetőnek joga van a mérkőzésvégét jelző sípszó után is alkalmazni a fent említett fegyelmezési eljárások közül a kiállítást.

A végleges kiállítással a soron következő egy mérkőzéstől való automatikus eltiltás jár mely ellen óvásnak helye nincs. A játékvezető és a jegyzőkönyvvezető kötelessége ellenőrizni, hogy a piros lappal kiállított játékos a következő mérkőzéstől való eltiltását letöltötte-e?!

A fegyelmező eljárásokat az eset súlyosságától függően kell alkalmaznia a játékvezetőnek, azaz a sorrendiséget nem kell betartania és a fentiek alkalmazhatóak a cserékre is.

A kiállított játékosnak el kell hagynia a küzdőteret, illetve ha a játékvezető úgy ítéli meg, akkor a lelátókon sem foglalhat helyet a nap további mérkőzésein.

**Sportszerűtlen viselkedésben vétkes az a játékos, aki a játékvezetőt, az ellenfelét, vagy a közönséget szidalmazza.**

**A játékost figyelmeztetni kell (sárga, piros lap)!**

**FIGYELEM! Súlyosan sportszerűtlen viselkedésben vétkes az a játékos,** aki a játékvezetőt, az ellenfelét, a közönséget vagy csapattársát szándékosan megüti, megrúgja, leköpi, vagy mindezeket megkísérli.

**A játékost ki kell állítani!** Az elkövető játékost minden esetben **VÉGLEGESEN, AZ EGÉSZ TORNÁRÓL KITILTJUK!** Súlyos esetekben, vagy bármikor, ha a játékvezető úgy ítéli meg a mérkőzést félbe kell szakítani és az eredménytől függetlenül a vétkes játékos csapatát **0:3-as** vereséggel sújtani.

**Ha egy csapatból egy időben három, vagy annál több játékos viselkedik súlyosan sportszerűtlenül, akkor AZ EGÉSZ CSAPAT VÉGLEGES ELTILTÁSRA KERÜL (ebben az esetben a nevezési díj arányos részét a szervezőség nem téríti vissza!)**

*Ha valamelyik csapat, vagy a csapat játékosa olyan viselkedést tanúsít (például levonulnak a pályáról, súlyosan sportszerűtlen viselkedés lsd. fentebb), melynek következtében félbeszakad a mérkőzés a vétkes csapatot az eredménytől függetlenül 0:3-as vereséggel kell sújtani.*

**A játékosok kötelesek betartani az intézmény Házirendjét, illetve a Rendezvényre vonatkozó Szabályzatot (Rendezvény Rendje).**

## 9. A helyezések eldöntése:

- A győzelem: **3 pont**
- A döntetlenért: **1 pont**
- A vereségért: **0 pont**
- A végső sorrend megállapítása a következő képen történik:
  1. A csapat által elért pontszám
  2. Az egymás elleni mérkőzés eredménye
  3. Több lőtt gól
  4. Gólkülönbség
  5. Újrajátszás az első gólig

## 10. Díjazás:

- Az I.-II.-III. helyezett csapat serleget kap;
- A IV.-V.-VI. helyezettek 1-1 üveg pezsgőt kapnak;
- Az I.-VI. helyezett oklevéldíjazásban részesül;
- A bajnokság legjobb kapusa, legjobb mezőnyjátékosa különdíjban részesül a rendezőség (Sportközpont vezetése), illetve felkért szakemberek szavazatai alapján;
- A gólkirály különdíjban részesül.

## 11. Óvás:

- Óvni csak a versenykiírásban megfogalmazott szabályok megsértése miatt lehet, írásban a mérkőzést követő 15 percen belül.
- Az óvást a rendezőség vizsgálja ki.
- Óvási díj: 5000,- Ft.
- Fegyelmi vétség, óvás és minden (pályán kívüli) vitás esetben a rendezőség tagjaiból álló bizottság dönt.

## 12. Időpont változtatás:

- A technikai értekezleten bármely csapat kérheti - az ellenfél csapatának hozzájárulásával - mérkőzése időpontjának megváltoztatását, más időpontra való cserélését a megjelölt játéknapon, az ellenfél csapatának hozzájárulásával;
- A technikai értekezlet befejezése után **időpont-módosítás** csak külön - írásban beadott kérelem útján történhet; a kérelmet mindkét csapat csapatkapitányának aláírásával kell benyújtani. A mérkőzést egy **új időpontban** a rendes fordulón kívüli időben hétköznap vagy hétvégén az éppen **esedékes óradíjért, illetve játékvezető biztosításával** játszhatja le.

## 13. Egyéb:

- A játékosok a bajnokságon **saját felelőségükre vesznek részt**. A játék közben előforduló balesetért, sérülésért a rendezőség felelőséget nem vállal;
- Az őrizetlenül, illetve az öltözőben hagyott tárgyakért, felszerelésekért az intézmény felelőséget nem vállal (javasoljuk, hogy értékeiket ne hagyják a zárt öltözőben sem!);
- A játékosok a bajnokság idején díjmentesen látogathatják a mérkőzéseket;
- A fenti formájú és tartalmú versenykiírás a megtartott technikai értekezleten a jelenlévő csapatkapitányok javaslatai ill. szavazata alapján jött létre.
- a nevezési lap leadásával a csapatok elfogadják a torna versenykiírását!

Kunszentmiklós, 2014. szeptember 29.

Sértő Róbert  
igazgató